

IL GIOCO IN ITALIA : TRA INTRATTENIMENTO E DIPENDENZA

In Italia il gioco da “intrattenimento con vincita in denaro” come lo definisce l'ADM (Amministrazione delle Dogane e Monopoli) che gestisce e controlla per conto del MEF (Ministero dell'economia e finanze) il gioco è sempre più causa di “gaming addiction”/dipendenza nei soggetti più deboli e/o più giovani tanto che con il Decreto legge 158 del 2012 la dipendenza da gioco è stata introdotta nei LEA (Livelli Essenziali di Assistenza) che lo stato si impegna a garantire ai cittadini.

La domanda che nasce spontanea quindi è : perchè lo stato gestisce il gioco se poi riconosce che lo stesso è potenziale causa di malattia per i cittadini?

La risposta ovvia è : per i proventi che ne derivano.

In effetti nel 2022 (ultimo dato disponibile sul sito dell'ADM) il totale della raccolta (totale dei soldi giocati dagli italiani su tutti i giochi, onsite ed online) è stato di 136 Miliardi di € (136.072,58 Milioni di euro) con un incremento rispetto al 2021 del 22,39%. Il corrispondente provento netto erariale (solo dalla tassazione “diretta”) è di ben 11 Miliardi di € (11.217,59 Milioni di €) .

Per avere un raffronto si pensi che, in Italia, il “fatturato” del gioco (la raccolta) nel 2022 corrispondeva al 7% del PIL mentre quello generato dal settore del turismo era del 6% !

E nel comprensorio della Martesana quanto si gioca? Anche qui ci aiuta il portale dell'ADM. Purtroppo però gli unici dati di dettaglio relativi al giocato in tutti i comuni d'Italia sono relativi all'anno 2019. Poi , probabilmente, a causa dello scalpore suscitato presso qualche amministrazione, non sono più stati pubblicati aggiornamenti per gli anni successivi. Di certo però possiamo ipotizzare che la raccolta possa soltanto essersi incrementata a fronte dell'aumentata “offerta” (nuove sale/nuove tipologie/estrazioni di gioco introdotte).

Evidenzio che i dati qui sotto riportati sono relativi unicamente alla raccolta Onsite cioè tutto quanto collegato ad un'offerta “fisica” di gioco : Gratta e Vinci, SuperEnalotto, Sale VLT, Bar, Sale scommesse, Ricevitorie, Sale Bingo, Ippodormi , ecc in quanto la “raccolta” online essendo effettuata per mezzo di piattaforme mobili non è possibile associarla ad un determinato comune.

Comune	Giocato solo su “fisico” (Anno 2019) nel singolo comune
Bellinzago Lombardo	€ 30.258.658,67
Bussero	€ 4.356.010,06
Cassano d'Adda	€ 26.453.424,24
Cassina de Pecchi	€ 6.051.810,64
Cernusco S/N	€ 64.906.960,39
Gessate	€ 9.540.226,68
Gorgonzola	€ 16.907.663,82
Inzago	€ 4.952.583,79
Pozzo d'Adda	€ 2.479.809,07
Trezzano Rosa	€ 2.421.895,09
Trezzo d'Adda	€ 11.747.634,50
Vaprio d'Adda	€ 6.773.334,13
Vimodrone	€ 16.039.338,15
Totale giocato fisico Martesana Anno 2019	€ 202.889.349,23

Tutta questa mole di gioco evidentemente non può che creare sempre più diffusi problemi nella popolazione più fragile e/o giovane tanto che da studi di prevalenza effettuati nel 2022 sulla popolazione italiana adulta 18-84 anni (ISPAD → Italian Population Survey on Alcohol and other Drugs) e sulla popolazione studentesca 15-19 anni (ESPAD → European School Survey Project on Alcohol and other Drugs) si stima che (fonte IFC – CNR → Istituto di Fisiologia Clinica del Centro Nazionale Ricerche):

- nella popolazione italiana 18-84 anni
 - 4% sia a rischio (seppur basso)
 - 1,7% sia a rischio moderato severo
- nella popolazione studentesca 15-19 anni
 - 5% sia a rischio
 - 3% siano problematici

Massimo Roma